1. Primer sa nizom kompleksnih brojeva gde se podaci citaju iz fajla i upisuju u fajl.
2. Primer karte i predstave iz zbirke L.Krausa
3. Primer otpornici i redne veze iz zbirke L. Krausa
4. Primer artikli i inventari iz zbirke L. Krausa
5. Uproscena Pacman igra